### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

### Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

### Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского

### Институт информационных технологий, математики и механики

**Отчет по лабораторной работе**

**«вычисление синуса, косинуса, экспоненты, натурального логарифма»**

## Выполнил:

### студент группы 3821Б1ПМ2 Сятов Н.А.

## Проверил:

### преподаватель каф. МОСТ, Волокитин В.Д.

### Нижний Новгород 2021

**Содержание**

[Постановка задачи 3](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark0)

[Метод решения 4](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark1)

[Руководство пользователя 6](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark2)

[Описание программной реализации 7](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark3)

[Подтверждение корректности 8](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark4)

[Результаты экспериментов 9](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark5)

[Заключение 16](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark6)

[Приложение 17](file:///C:\Users\syato\1_КУРС\ЯиМП\лабараторная%20работа%201\mp1-3821B1PM2\SyatovNikita\Lab_Sort_1\Отчёт%20по%20лабароторной%20работе1.docx#_bookmark7)

# Постановка задачи

Цель работы: разобрать идею и реализовать на языке C следующие математические функции: синус, косинус, экспонента, натуральный логарифм. Код данных функций я должен был реализовать с помощью рядов Маклорена для типа данных double. Нужно было описать алгоритмы, использованные в коде, подтвердить корректность результата функций, вычислить относительную погрешность, сделать вывод. Описать способы подтверждения корректности, сделать вывод, какой метод суммирования более точен для определённых функций.

# Метод решения

Для подсчета данных функций я использовал ряды Маклорена:

* Экспонента



* Синус



* Косинус



* Логарифм натуральный (от -1 до 1)



Как видно по формулам, ряды Маклорена не имеют определённого последнего элемента, но мы реализуем функции в типе данных double, поэтому мы ограничены 15 знаками. Факториал растёт очень быстро, быстрее степенной, и в double до переполнения можно вывести 14!. Значит в синусе, косинусе и экспоненте мы ограничены 14 элементами суммирования, а в натуральном логарифме почти не ограничены. Есть два способа суммирования: прямой ход (с начала) и обратный (с конца). Какой из них удобнее, узнаем на этапе экспериментов. Функция, проверяющая переполнение не имеет смысла в данной программе, потому что степенная функция переполнится при очень больших числах, при которых наша функция уже бесполезна.

# Руководство пользователя

# Пользователю предлагается ввести число, от которого нужно будет взять одну из функций, дальше предлагается выбрать одну из 4 функций (1 – экспонента, 2 – синус, 3 – косинус, 4 - логарифм). Программа высчитывает результат, выводит его на экран, на следующую строку выводит результат, полученный с помощью стандартной функции из библиотеки, также подсчитывает абсолютную и относительную погрешность.

# Описание программной реализации

Я написал функцию, которая в зависимости от выбора пользователя считает нужную математическую функцию. Я использовал такие библиотеки: stdio.h, stdlib.h, math.h, locale.h.

Основные фунуции:

1. double factorial(double i) – высчитывает i! (применяется для подсчета последнего элемента в обратном ходе)
2. double deg(double x, double i) – высчитывает х в степени i (применяется для подсчета последнего элемента в обратном ходе)
3. double prev(double next, double i, double x, int chose) – высчитывает предыдущий элемент через указанный, учитывает, какую именно функцию считает
4. double summa\_revers(double x, double i, int chose) – суммирует элементы обратным ходом (с конца)
5. double summa(double x, double id, int chose) - суммирует элементы прямым ходом (с начала)
6. double exp\_sin\_cos\_ln(double x, int chose) – основная функция, вызывает нужную сумму, уменьшает х до одного периода (в случае синуса и косинуса)

# Подтверждение корректности

Для подтверждения корректности в программе использовал стандартные функции (sin(), cos(), exp(), log()) из библиотеки math.h. Высчитывается функция с помощью моей функции и с помощью стандартной функции. После я высчитываю относительную и абсолютную погрешность.

# Результаты экспериментов

Программа высчитывает относительную погрешность (%) каждой функции функцию двумя способами по очереди в интервале от 0.5 до 20 с шагом 0.5. Потом я строю графики на основании этих данных.

1. Экспонента

Вывод: экспонента очень быстро растёт и для х > 12 такой способ подсчёта не имеет смысл. НО на графиках заметно, что погрешность при обратном ходе уменьшается почти в 2 раза, значит, этот способ более точен.

ЗАМЕЧАНИЕ: синус и косинус – периодические функции, поэтому для увеличения точности можно приводить х к одному периоду (от 0 до 2 пи). В данной работе нам нужно понять, какой способ суммирования точнее, а увеличение точности таким способом усложняет исследование. Для примера, вот график погрешности для синуса, если уменьшать х на период:

При сравнении, можно увидеть, что погрешность уменьшается примерно в 100 раз.

1. Синус

Вывод: по графику видно, что для синуса прямой ход намного точнее, чем обратный. Но как было сказано в замечании, для получения точного результата на больших числах, стоит уменьшать число на период.

1. Косинус

Вывод: с косинусом мы получаем аналогичную ситуацию, как и синусом. Прямой ход точнее.

1. Натуральный логарифм

Натуральный логарифм не имеет значения, если х не в диапозоне от -1 до 1, причем ряд считается от 1+х аргумента. Поэтому здесь я беру х от -1 до 1 с шагом 0,05. Также в ряде Маклорена от логарифма нет факториала, поэтому я беру 30 элементов суммирования.

Вывод: натуральный логарифм в окрестностях -1 и 1 начинает расходиться, из-за чего появляются большие погрешности, прямой ход считает точнее.

# Заключение

Я реализовал на языке С четыре функции: синуса, косинуса, экспоненты, натурального логарифма. Описал их алгоритмы работы, проверил корректность и вычислил погрешность, показал с помощью графиков, какой из двух способов суммирования точнее для каждой функции.

# Приложение



